



# Tactus

verslavingszorg



# Peter Verzijl



# Tactus Verslavingszorg

- Voor iedereen die informatie, advies of hulp wil.
- M.b.t. alcohol, drugs, medicijnen, gamen of gokken.
- Hulp is gratis  
Men kan anoniem blijven  
Men kan rechtstreeks contact opnemen.
- [www.tactus.nl](http://www.tactus.nl), 088-3822887



# Drugs

“Drugs zijn middelen die het bewustzijn beïnvloeden en om deze reden worden gebruikt”



# Gokken

“iets doen waarvan de uitkomst niet vooraf te voorspellen is en waaraan een risico van winnen of verliezen verbonden is” (speler heeft geen invloed)



# Stadia van gokken

- **Winnende fase** (beginnersgeluk, winst, opwinding, status)
- **Verliezende fase** (verlies, verlies terug proberen te winnen, controleverlies, spanningen relaties, schulden)\
- **Wanhopige fase** (versterking van dit alles, met de rug tegen de muur staan)



# Lichamelijke afhankelijkheid

- Het lichaam protesteert wanneer gestopt wordt met het gebruik van het middel. Er ontstaan “ontwenningssverschijnselen”, zoals zweten, misselijkheid, hoofdpijn en diarree.
- Er is steeds meer van een bepaald middel nodig om hetzelfde effect te voelen (middelentolerantie).



# Geestelijke afhankelijkheid

- Craving
- De overtuiging niet goed te functioneren zonder het middel

**HANDBOEK**  
VOOR DE CLASSIFICATIE VAN  
PSYCHISCHE STOORNISSEN

**DSM-5<sup>TM</sup>**

Nederlandse vertaling van  
**Diagnostic and Statistical Manual of Mental Disorders**  
5th Edition



AMERICAN PSYCHIATRIC ASSOCIATION



# **“Stoornis in het gebruik van een middel”**

## **Criteria**

1. **Vaker en in grotere hoeveelheden gebruiken dan het plan was**
2. **Mislukte pogingen om te minderen of te stoppen**
3. **Gebruik en herstel van gebruik kosten veel tijd**
4. **Sterk verlangen om te gebruiken**
5. **Door gebruik tekortschieten op het werk, school of thuis**
6. **Blijven gebruiken ondanks dat het problemen meebrengt in het relationele vlak**
7. **Door gebruik opgeven van hobby's, sociale activiteiten of werk**
8. **Voortdurend gebruik, zelfs wanneer je daardoor in gevaar komt**
9. **Voortdurend gebruik ondanks weet hebben dat het gebruik lichamelijke / psychische problemen met zich mee brengt of verergert**
10. **Grotere hoeveelheden nodig hebben om het effect nog te voelen oftewel tolerantie**
11. **Het optreden van onthoudingsverschijnselen, die minder hevig worden door meer van de stof te gebruiken**



## Diagnose DSM-5

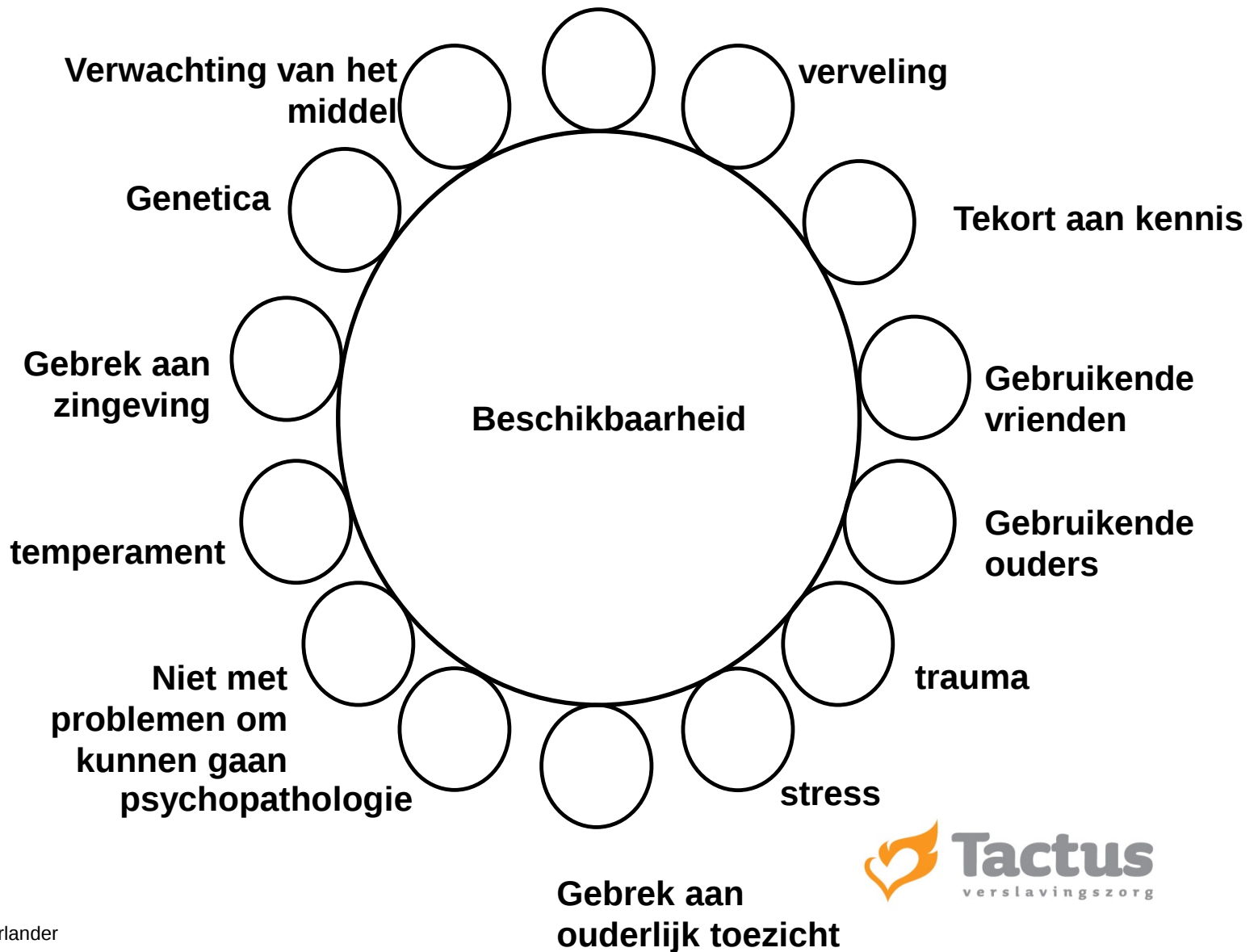
- Geen stoornis in het gebruik van middelen  
bij 0-1 criterium
- Milde stoornis in het gebruik van middelen  
bij 2 of 3 criteria (van de 11)
- Gematigde stoornis in het gebruik van middelen  
bij 4 of 5 criteria (van de 11)
- Ernstige stoornis in het gebruik van middelen  
bij 6 of meer criteria (van de 11)



## Diagnose DSM-5

- Gokverslaving ondergebracht in “verslavingen en stoornissen door het gebruik van middelen”
- Gameverslaving in bijlage “stoornissen die nader onderzoek behoeven
- Eet-, seks-, koop-, werk-, sportverslaving niet opgenomen
- Wel wordt gameverslaving in de VZ behandeld

# Factoren die het ontstaan van verslaving vergemakkelijken





# De cijfers in Twente/Hengelo

- 2017: 56 in behandeling, 4 uit Hengelo
- 2018: 75 in behandeling, 14 uit Hengelo
- 2019: 63 in behandeling, 7 uit Hengelo
- 2020: 52 in behandeling, 4 uit Hengelo



## De cijfers (2)

- Van 25 % van de cliënten is bekend waar ze gokken:  
45 % internet, 40 % HC,  
20 % amusementshallen

Schatting aantal verslaafden NL 80.000

Schatting aantal risicospelers NL 75.000



## Uitspraak hulpverlener

“Gokken is bijna altijd een uiting van een achterliggend probleem of gevoel waarvoor je wegvlucht in een ander gedrag. Soms is er een algeheel gevoel van ontevredenheid met het leven, het gevoel dat je er geen controle over hebt, een reden voor mensen om te gokken”



# Signaleren

- Geen interesse omgeving/hobby
- Gedrag afwijkend van vroeger gedrag
- Nalatigheid afspraken
- Sociale problemen (isolement, ruzie)
- Verandering sociale contacten
- Vaker ziek zijn, vage klachten
- Werk- schoolverzuim, dalende prestaties
- Verslavingsgedrag



# Signaleren

- Schulden maken
- Slaapproblemen
- Depressiviteit
- Verwaarlozing
- Ontwenningssverschijnselen
- Magisch denken



**Tactus**  
verslavingszorg



## Johan

- Anonieme Gokkers Omgeving Gokkers
- Hulp is gratis, soms wel vergoeding voor accommodatie en/of koffie
- Groepsbijeenkomst
- Wekelijks in de avonden
- [www.agog.nl](http://www.agog.nl)



- Verschil met Tactus
  - Maar: aanvullend en niet tegengesteld
  - Zelfhulp door lotgenotencontact
  - Ervaringsdeskundigheid
- 
- Gemêleerd gezelschap, want gokverslaving komt in alle lagen van de bevolking voor



## Standpunt Agog:

- Geen bezwaar tegen gokaanbod om in een behoefte te voorzien
- Maar: er moet géén behoefte worden gecreëerd door bijvoorbeeld veel publiciteit, bevorderen van laagdrempeligheid van de toegang tot het spelen e.d.



- Aantal gokverslaafden dat hulp zoekt bij Agog is beperkt
- Topje van de ijsberg ?
- Impact op de omgeving is groot; er is veel gevolgschade
- Gemiddelde 'incubatietijd' van vijf jaar
- Agog verwacht toename



## Wet Kansspelen op Afstand:

De Wet kansspelen op afstand is een aanvulling op en wijziging van de Wet op de kansspelen.

Op 1 april 2021 treedt de wet in werking. De speler beter beschermen, is het doel van de wet. Hoe?

Via 3 belangrijke vernieuwingen.

- 1. Vergunningen voor aanbieders online kansspelen**
- 2. Aanscherping eisen verslavingspreventie**
- 3. Nieuwe bepalingen voor reclame en werving**

<https://kansspelautoriteit.nl/wet-koa/>



- ## Vergunningen

Kansspelaanbieders moeten bij hun aanvraag onder meer aantonen dat zij:

- voldoende beleid hebben op het gebied van verslavingspreventie
- een gezonde onderneming zijn
- verantwoordelijk met spelerstegoeden omgaan
- de integriteit op orde hebben en intern toezicht geregeld
- een aansluiting hebben op het [uitsluitregister Cruks](#)
- *near real time* speelgegevens registreren in een [controledatabank](#)



## • Preventie

De Wet Koa regelt ook een verdere aanscherping van de eisen voor verslavingspreventie, voor álle aanbieders van risicovolle kansspelen in Nederland. Dus ook voor de speelhallen en speelcasino's. Deze aanbieders moeten als gevolg van Wet Koa bijvoorbeeld:

- een speler identificeren en controleren of hij minstens 18 jaar is
- zorgen dat personeel aantoonbaar kennis heeft over verslavingspreventie
- beleid hebben op dit terrein
- spelers goed informeren over het spel dat ze spelen
- per type kansspel een risicoanalyse maken
- speelgedrag registreren en ingrijpen als dat nodig is
- per 1 oktober aangesloten zijn op het uitsluitregister Cruks



- Preventie door Casino-organisaties ?
  - Situatie tot en met 2021 ?
  - En na Wet Kansspelen op afstand?
- Halverbod aanvragen
  - De praktijk tot op heden ?
  - En na invoering CRUKS ?



- ## Reclame en werving

Tot slot moderniseert de Wet Koa de regels voor reclame en werving. Reclame moet bijvoorbeeld:

- evenwichtig en zorgvuldig zijn
- niet aanzetten tot onmatige deelname
- niet misleidend zijn, bijvoorbeeld door de indruk te wekken dat er zeker een prijs wordt gewonnen
- niet agressief zijn en zich niet richten op kwetsbare groepen

## Creëren van een vraag / laagdrempelig maken ??

Een uitgebreid spelaanbod en een goede sfeer. Kom voor een gezellig uitje naar Jack's Casino Deventer! Wij bezorgen je graag een fijne avond en leggen je onze vele verschillende spellen met plezier uit. De entree, het eten en drinken zijn gratis en elke zaterdagmiddag verzorgen we een high tea. Dus kom, kijk en speel!





Gemeente heeft brede verantwoordelijkheid

- Vergunningsverlening
- Zorgkosten
- Schuldhulpverlening
- Preventie en gezondheidsbeleid
- Vangnet
- Ruimtelijke invulling
- Etc.



Een afweging maken betekent dat op al deze punten wordt ingegaan.





Veel wijsheid !

VRAGEN ?